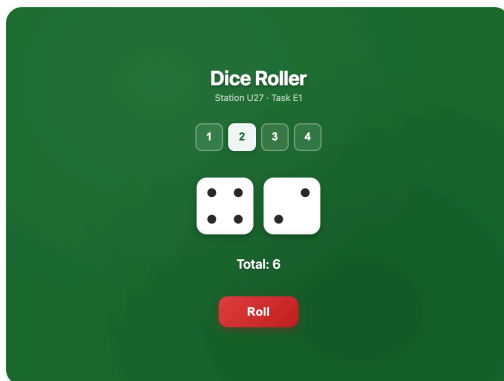


# Station U27 — Wie wird die Softwareentwicklung durch KI revolutioniert?

Beschreibe der KI, was du bauen möchtest. Prüfe dann dein Ergebnis mit der Checkliste.



## 1. Würfelspiel

Erstelle eine Webseite, auf der man würfeln kann.

### PRÜFE DEIN ERGEBNIS

- Zeigt der Würfel Punkte wie ein echter Würfel (nicht nur eine Zahl)?
- Gibt es eine Animation beim Würfeln?
- Kann man auswählen, mit wie vielen Würfeln man würfelt?

### NOCH MEHR IDEEN

- Füge einen Wett-Modus hinzu: Rate ob der nächste Wurf höher oder niedriger wird
- Konfetti-Explosion wenn man die höchste Zahl würfelt
- Mach die Würfel dreidimensional mit einer echten Wurf-Animation



## 2. Reaktionstest

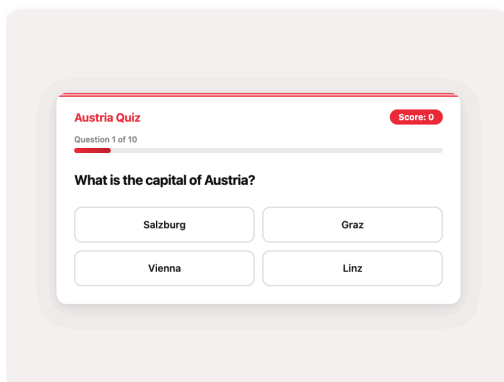
Erstelle ein Spiel, das testet, wie schnell du klicken kannst, wenn sich die Farbe ändert.

### PRÜFE DEIN ERGEBNIS

- Ändert sich die Farbe zu einem zufälligen Zeitpunkt (nicht vorhersehbar)?
- Endet das Spiel nach einer festen Rundenanzahl (z.B. 5) mit einem Endergebnis?
- Erkennt es, wenn du zu früh klickst (Schummeln)?

### NOCH MEHR IDEEN

- Füge einen Farb-Modus hinzu: Nur bei Grün klicken, bei Rot NICHT klicken
- Zeige nach jeder Runde einen Tier-Vergleich ("So schnell wie eine Katze!")
- Zeige nach allen Runden deine Reaktionszeiten als Grafik (wirst du schneller oder langsamer?)



## 3. Quizspiel

Erstelle ein Quiz zu einem Thema deiner Wahl (Österreich, Tiere, Sport, Filme...).

### PRÜFE DEIN ERGEBNIS

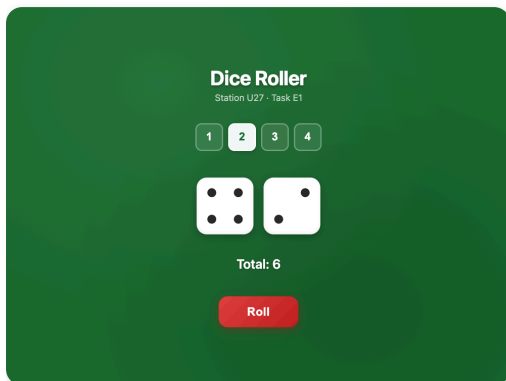
- Stimmen die Fragen tatsächlich? (Schau nach!)
- Gibt es einen Countdown-Timer pro Frage?
- Wird die richtige Antwort angezeigt, wenn man falsch liegt?

### NOCH MEHR IDEEN

- Füge einen 50:50-Joker hinzu, der zwei falsche Antworten entfernt (einmal pro Spiel)
- Zeige am Ende eine Übersicht aller Fragen mit deinen und den richtigen Antworten
- Die Fragen werden immer schwieriger — leichte am Anfang, schwere am Ende

# Station U27 — How is AI revolutionizing software development?

Describe to the AI what you want to build. Then check your result with the checklist.



## 1. Dice Roller

Build a webpage where you can roll dice.

### CHECK YOUR RESULT

- Does the die show dots arranged like a real die (not just a number)?
- Is there an animation when you roll?
- Can you choose how many dice to roll?

### WANT MORE?

- Add a betting mode: guess if the next roll will be higher or lower
- Confetti explosion when you roll the highest number
- Make the dice 3D with a real tumbling animation



## 2. Reaction Time Test

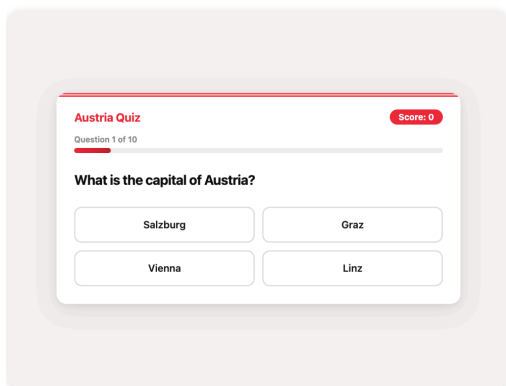
Build a game that tests how fast you can click when a color changes.

### CHECK YOUR RESULT

- Does the screen change color at a random time (not predictable)?
- Does the game end after a set number of rounds (e.g. 5) with a final score?
- Does it catch you if you click too early (cheating)?

### WANT MORE?

- Add a go/no-go mode — click on green, but do NOT click on red
- Show an animal speed comparison after each round ("Fast as a cat!")
- After all rounds, show your reaction times as a graph (are you getting faster?)



## 3. Quiz Game

Build a quiz about a topic you like (Austria, animals, sports, movies...).

### CHECK YOUR RESULT

- Are the questions actually correct? (Look them up!)
- Is there a countdown timer for each question?
- Does it tell you the right answer when you guess wrong?

### WANT MORE?

- Add a 50:50 lifeline that removes two wrong answers (usable once)
- At the end, show a summary of all questions with your answers and the correct ones
- Questions get harder as you go — easy ones first, hard ones at the end